Лекционное задание №3

СиАКОД

Чупеев А. Д.

Задача: При хранении переписки в социальной сети для экономии памяти на серверах, каждое слово кодируются с помощью алгоритма Хаффмана и записывается в бинарный файл. Нужно написать консольное приложение, которое с помощь алгоритма Хаффмана, строит новую записать слова и генерирует бинарный файл.

Входные данные: В консоль вводится строка.

Выходные данные: Полный алгоритм построение дерева Хаффмана, дерево Хаффмана, кодировка всех символов, закодированное представление строки, раскодированное представление строки, битовый файл закодированной строки.

Пример:





